

BIM CHALLENGE 2019

BIM asociácia Slovensko a Stavebná fakulta STU v Bratislave v spolupráci s partnermi pripravujú už 4. ročník súťaže BIM CHALLENGE pre študentov VŠ. Podujatie sa uskutoční **29.3.2019** na **Stavebnej fakulte STU v Bratislave**.

CIEĽ SÚŤAŽE

Cieľom súťaže je podporiť BIM projektovanie na Slovensku, motivovať VŠ študentov k zvyšovaniu zručností a sprostredkovať umiestnenie týchto študentov vo firmách, ktoré podporujú inovatívne riešenia a sú lídrami na trhu v oblasti informačného modelovania stavieb.



AKO PREBIEHA SÚŤAŽ?

Prihlásení študenti dostanú na mieste konania súťaže rovnaké zadanie - jednotné podklady (PD pre PSP) k objektu (rodinný dom), ktorý je nutné vymodelovať v súlade s BIM princípmi vo Vami zvolenom softvéri (Allplan, Archicad, Revit). Zadanie je koncipované tak, aby bolo zvládnuteľné na úrovni schopností študentov, takže sa nemusíte obávať. Vieme, že ste študenti a že sa ešte len učíte.

Po uplynutí stanoveného času (5h) odborná komisia vyhodnotí celkovú rozpracovanosť a kvalitu podkladov, ktoré ste odovzdali. Zameria sa najmä na konzistenciu modelu (správne napojenie konštrukcií, tvorbu výkresov z modelu, prípadné dokresľovanie 2D prvkami, atď.) a samostatne preverí kvalitu požadovaných výstupov (či majú Vaše výkresy, alebo iné dodané súčasti, všetky náležitosti uvedené v zadaní). V prípade, že všetky súčasti odovzdáte skôr, získate časovú bonifikáciu. Vaše diela po odovzdaní hodnotí odborná komisia a výhercovia získajú veľmi zaujímavé vecné ceny.

Pozrite si FOTO a VIDEO z predchádzajúcich ročníkov BIM CHALLENGE na nasledujúcich linkoch:

[FOTO - BIM Challenge 2018](#)

[FOTO - BIM Challenge 2017](#)

[FOTO - BIM Challenge 2016](#)

[VIDEO - BIM Challenge 2018](#)

[VIDEO - BIM Challenge 2017](#)

[VIDEO - BIM Challenge 2016](#)

TERMÍNOVNÍK SÚŤAŽE

- 04.3. Spustenie registrácie
- 22.3. Ukončenie registrácie
- 29.3. BIM CHALLENGE 2018

AKO SA ZAREGISTROVAŤ?

Online - [rezervačný formulár môžeš vyplniť TU](#)

PROGRAM:

08:00 – 08:30 Registrácia súťažiacich
08:30 – 08:45 Otvorenie súťaže
08:45 – 09:00 Organizačné pokyny
09:00 – 14:00 BIM CHALLENGE 2019
14:00 – 17:00 Vyhodnotenie súťaže
16:00 – 18:00 Pohostenie v SATORI STAGE
17:00 Vyhlásenie výsledkov súťaže

V prípade otázok sa môžete obrátiť na koordinátora súťaže:

Ing. Tomáš Funtík, PhD.
funtik@bimas.sk

FAQ

Otázka: **Môžu sa prihlásiť študenti stredných škôl?**

Odpoveď: V prípade, že je voľná kapacita na podujatí, organizátor súťaže môže udeliť výnimku a povoliť účasť aj študentovi, ktorý je v poslednom ročníku na strednej škole.

Otázka: **Môžu sa prihlásiť slovenskí študenti zo zahraničných univerzít?**

Odpoveď: Áno, môžu, podmienkou je slovenské občianstvo.

Otázka: **Môžu sa prihlásiť zahraniční študenti?**

Odpoveď: Na BIM Challenge sa môžu súťažne zapojiť len slovenskí študenti, zahraničným záujemcom však ponúkame možnosť zapojiť sa nesúťažnou formou z pohodlia svojho domova (on-line účasť). Prvých 20 prihlásených vyhodnotíme a zaradíme do nesúťažného - virtuálneho poradia. Zahraničným účastníkom nevzniká nárok na výhru.

Otázka: **Bude počas súťaže prestávka na jedlo?**

Odpoveď: Nie, prestávky budú iba individuálne, pitný režim vo forme minerálnej vody a obed formou snacku (bageta, wrap) zabezpečíme.

Otázka: **Na akých počítačoch sa pracuje?**

Odpoveď: Pracuje sa na vlastných počítačoch.

Otázka: **Je prípustné mať nainštalovanú šablónu, ktorú mám z firmy, kde brigádujem?**

Odpoveď: Áno, je možné používať akúkoľvek šablónu.

Otázka: **Môžem sa zúčastniť súťaže s cracknutou verziou softvéru?**

Odpoveď: Nie.

Otázka: **Môžem si priniesť vlastný stolový PC?**

Odpoveď: Áno, prosím informujte nás vopred, aby sme vyčlenili dostatok pracovného priestoru.

Otázka: **Môžem si priniesť vlastný monitor k notebooku?**

Odpoveď: Áno, prosím informujte nás vopred, aby sme vyčlenili dostatok pracovného priestoru. K dispozícii bude však pre každého súťažiaceho externý monitor s pripojením VGA. Ak na notebooku nemáte zásuvku na VGA, odporúčame Vám, prineste si redukciu.

Otázka: **V akej forme dostanem podkaldy?**

Odpoveď: Súťažiaci dostanú podklady prostredníctvom cloud prostredia CDE - Trimble Connect. Toto prostredie bude zároveň miestom odovzdania. Viac informácií ohľadom registrácie a prístupu dostanú študenti e-mailom.

Otázka: **Ako kontrolujete model, ktorý odovzdám?**

Odpoveď: Model otvárame v tom softvéri, v ktorom študent pracoval a kontrolujeme ho na základe natívneho formátu.

Otázka: **Akú časť bodov tvoria výkresy?**

Odpoveď: Za výkresovú časť, v ideálnom prípade, môžete získať maximálne 40% bodov. Ak však nie sú výkresy derivované z modelu, nesplnili ste zadanie a Váš projekt sa neposudzuje.

Otázka: **Akú časť tvorí model?**

Odpoveď: Za model, v ideálnom prípade, môžete získať maximálne 60% bodov.

Otázka: **Koľko bodov je reálne získať?**

Odpoveď: Najlepší študent získal v roku 2018 spolu 197 bodov z 250, čo je 79% (115 za model a 82 za výkresovú časť). Na tretie miesto by Vám stačilo 66% bodov. Pre porovnanie, víťaz ročníka 2017 získal 88%, na tretie miesto by Vám stačilo 64% bodov a dokonca v roku 2016 by ste brali bronz s 56%.

Otázka: **Kto hodnotí projekty a kto určuje koľko bodov získam?**

Odpoveď: Porota sa skladá z viacerých členov - zástupcov z praxe, rozdelených v zmysle hodnotiacich kritérií na dve skupiny. Výkresovú časť kontrolujú odborníci s dlhoročnou praxou na pozícii HIP (hlavný inžinier projektu), ktorí spravidla nemusia mať žiadnu skúsenosť s BIM. Kvalitu modelu hodnotia skúsení BIM experti, ktorí na základe kontroly odovzdaného modelu (v natívnom formáte) vyplňajú hodnotiaci formulár. Nakoľko chceme zabezpečiť transparentnosť celého procesu a rovnomerné hodnotenie, výsledné bodové hodnotenie je pri prvých piatich pozíciách krížovo kontrolované a odsúhlasované celou porotou. Hodnotiteľ teda musí pred komisiou obhájiť bodové hodnotenie.

Otázka: **Kedy sa dozviem výsledky?**

Odpoveď: Ihneď po odovzdaní zasadá porota, ktorá potrebuje na vyhodnotenie cca 2 hodiny. Výsledky sa dozviete na slávnostnom odovzdávaní cien spojenom s pohostením, v čase medzi 16-17:00. Miesto a presný čas ešte potvrdíme.